Atividades

1. Faça um programa que escreva seu nome na tela.
2. Faça um programa que escreva o nome completo de 5 pessoas, separados por vírgulas em uma única linha utilizando um único comando printf.
3. Faça um programa que escreva o nome completo de 5 pessoas, separados por vírgulas em uma única linha onde cada nome deve ser escrito por um printf diferente.
4. Faça um programa que escreva o nome completo de 5 pessoas, separados por vírgulas, sendo um nome por linha utilizando um único comando printf.
5. Faça um programa que escreva o nome completo de 5 pessoas, separados por vírgulas, sendo um nome por linha utilizando um printf por linha.
6. Faça um programa que escreva na tela a letra de sua música preferida (se a música não tiver letra, escrever todas as notas da música).
7. Asciiarte permite desenhar coisas utilizando os caracteres do teclado, no site <https://www.asciiart.eu/> é possível visualizar vários exemplos. Faça um programa que imprima na tela uma asciiarte (Não vale fazer símile ou desenhos de uma linha).
8. Ao compilar o código a seguir o mesmo está apresentando erro e não está compilando. Identifique o erro e corrija o código.

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(){  printf("tenho fe que este programa vai compilar.")  return 0;  } |

1. Ao compilar o código a seguir o mesmo está apresentando erro e não está compilando. Identifique o erro e corrija o código.

|  |
| --- |
| #include <stdio.h>  int main(){  printf(tenho fe que este programa vai compilar.);  return 0;  } |

1. Ao compilar o código a seguir o mesmo está apresentando erro e não está compilando. Identifique o erro e corrija o código.

|  |
| --- |
| int main(){  printf("tenho fe que este programa vai compilar.");  return 0;  } |